RCJ足球

2-on-2 teams of autonomous mobile robots play in a highly dynamic environment, tracking a special light-emitting ball in an enclosed, landmarked field.

[Junior Soccer League](http://wiki.robocup.org/wiki/Junior)

在RCJ足球比赛中，两队自主控制的机器人相互对抗。在一个与人类足球赛场类似的场地中，机器人必须寻找一个球（关于球的变化在本文会专门进行说明），并将球踢进以颜色区别双方的球门才能得分。机器人必须脱离人工控制，能自主运作，并由它们的开发者完成设计和编程。这项比赛的参赛者必须全力以赴发挥自己在程序、机器人、电子和机械方面的能力，并且无论文化、年龄和比赛结果如何，必须在团队合作、分享知识方面做出贡献。希望每个人都能竞争、学习、快乐并且成长。

今年TC组修改规则的主要目标是为了机器人和人两者都创设更为安全的比赛环境，崇尚技术，而非暴力。规则对以下情形做出了更加明确的限制：机器人对红外足球、机器人和场地的侵略性损坏行为；由于踢球力量过大对红外足球和裁判造成的损害；不必要的人为干预造成比赛的流畅性欠佳。

机器人的搭建和编程必须完全由参赛队成员完成，并提供相关记录。教练，家长，公司等不得参与机器人的编程和调试。为了避免取消参赛资格，每支队伍必须提供参赛日志。同时，参赛学生要掌握机器人的软件硬件知识。