

# 2021RoboCup 机器人世界杯中国赛

## 机器人救援仿真组项目赛程

### 一、技术委员会

负责人：彭军，中南大学，pengj@csu.edu.cn，13875979898

### 二、比赛现场负责人

姓名：杨迎泽

电话：18627570359

### 三、赛事相关 QQ 群

“2021 救援仿真-天津”（960092946）

### 四、比赛资源

本次比赛参照 2019、2020 年度比赛计算资源，配置 3 组比赛电脑（每组电脑包括 1 台服务器和 3 台客户端）。

服务器	配置	数量
Server	i7, 64GB RAM, 独立显卡	一共 4 台： 3 台投入，1 台备用
Client	i7, 32GB RAM	一共 10 台： 9 台投入，1 台备用

### 五、领队会议、裁判员会议

领队会议和裁判员会议在比赛现场召开，全程录音。

会议名称	时间/腾讯会议号	参会人员	会议内容
领队会议（一）	5 月 20 日 19:00	参赛队伍 负责人	宣读比赛流程及注意事项，队伍抽签分组
裁判员会议 （一）	5 月 20 日 19:30	赛事组织 裁判员	裁判员会议

裁判员会议 (二)	5月21日 19:00	赛事组织 裁判员	统计初赛成绩
领队会议(二)	5月21日 19:15	参赛队伍 负责人	公布初赛成绩 复赛队伍抽签分组
复赛 技术挑战赛	5月21日 19:30	参赛队伍 负责人	按复赛顺序讲解
裁判员会议 (三)	5月22日 14:00	赛事组织 裁判员	统计复赛成绩
领队会议(三)	5月22日 14:30	参赛队伍 负责人	公布复赛成绩

注意:

1. 未按时参加领队会议的队伍，将在参加会议队伍完成抽签后被随机分配到剩余的组。
2. 裁判员不得主持本校队伍的比赛

## 六、初赛赛程安排

### 1、赛前测试安排

本次比赛将在5月20日14:00~20:00开放一组服务器，供各参赛队伍进行代码测试工作。

### 2、初赛赛程安排

初赛前会召开领队会议，对参赛队伍进行抽签决定分组。

#### (1) 初赛前源码上传

5月21日08:30之前，各组应将源代码（同时包含一个可用于编译该源码的脚本，脚本的名字必须为 `compile.sh`，并且放在所提交代码的根目录中）上传到本组3台Client服务器的指定的文件夹下。

裁判应在比赛开始后 30 分钟内对代码进行测试。如果编译失败，允许参赛队伍重新提交一次。

### (3) 初赛分组安排

根据报名情况，初赛有 15 支队伍参加，根据抽签结果将同时在 3 组服务器上参加比赛，初赛一共有 6 副地图，比赛时间为 5 月 21 日 09:00~18:00。

服务器组-A	服务器组-B	服务器组-C
A1	B1	C1
A2	B2	C2
A3	B3	C3
A4	B4	C4
A5	B5	C5

比赛过程中裁判员应及时记录各队伍的比赛开始时间、结束时间、比赛地图名称、地图跑分，用于成绩汇总。

### (4) 初赛结果汇总

初赛结束后，组委会将召开裁判员会议，统计每个队伍每张地图的得分，累加后作为每个队伍在初赛的总成绩。

根据赛事要求，比分靠前的 9 支队伍进入复赛。

## 七、复赛赛程安排

### 1、技术挑战赛安排

参加复赛的队伍按抽签顺序，进行技术挑战赛，作为复赛的第一副地图，时间安排为 5 月 21 日 19:30。

## 2、复赛其他地图比赛

复赛将安排 7 幅地图，比赛时间为 5 月 22 日 09:00~12:00。

### (1) 复赛前源码上传

5 月 22 日 08:30 之前，各组应将源代码（同时包含一个可用于编译该源码的脚本，脚本的名字必须为 `compile.sh`，并且放在所提交代码的根目录中）上传到本组 3 台 Client 服务器的指定的文件夹下。

裁判应在比赛开始后 30 分钟内对代码进行测试。如果编译失败，允许参赛队伍重新提交一次。

### (3) 复赛分组安排

根据晋级情况，复赛有 9 支队伍参加，根据抽签结果将同时在 3 组服务器上进行比较。

服务器组-A	服务器组-B	服务器组-C
A1	B1	C1
A2	B2	C2
A3	B3	C3

比赛过程中裁判员应及时记录各队伍的比赛开始时间、结束时间、比赛地图名称、地图跑分，用于成绩汇总。

### (4) 复赛结果汇总

复赛结束后，组委会将召开裁判员会议，统计每个队伍每张地图的得分，累加后作为每个队伍在复赛的总成绩。

根据赛事要求，复赛的获奖分配由组委会决定，本技术委员会仅负责队伍排名。

## 八、赛程中特殊情况的处理

- 1、赛程特殊情况的处理应由组委会组织，所有裁判员进行投票决定；
- 2、每个队伍在初赛和复赛各有一次机会，可以申请对刚刚结束的地图进行重赛，该地图成绩按重赛成绩计算，第一次成绩作废。
- 3、比赛期间，如果有质疑比赛成绩、比赛队伍源代码贡献度、代码抄袭等情况，组委会召开裁判员会议，对质疑情况进行核实，受质疑队伍可进行解释，但受质疑队伍裁判不具有投票权。
- 4、由特殊情况（例如服务器崩溃、服务器网络中断）导致的比赛中止，可进行技术性恢复；若无法恢复，该场比赛需重新进行比赛。
- 5、其他特殊情况由组委会和裁判员商议决定。