

2022 中国机器人大赛&RoboCup 机器人世界杯中国 赛

线上赛方案

项目类： 中型组仿真赛

项目名称： 中型组仿真赛常规赛

中型组仿真赛技术挑战赛

中型组仿真赛技术委员会
2022 年 11 月 08 日

一、 设备要求、线上平台

本次比赛将租用 6 台比赛服务器电脑（投入 3 台，备用 3 台），服务器的配置如下：

服务器	配置	数量
Server	处理器 intel i9, 16 核心, 显卡型号: RTX 3080, 16GB 内存, 512GB 硬盘, 10M 带宽	一共 2 台: 1 台投入正式比赛, 1 台备用调试
Client	处理器: intel i5, 4 核, 16GB 内存, 256GB 硬盘, 10M 带宽	一共 4 台: 2 台投入正式比赛, 2 台备用调试

参赛流程：

赛前，参赛队伍提交代码至客户端电脑；

赛中，参赛对于通过远程登陆的方式分别登陆客户端电脑，通过远程操作提交代码至服务器开启比赛。犯规和得分,裁判根据比赛规则对犯规情况进行判罚并对队比赛进球进行统计。采取全程直播的方式将比赛情况反馈给各个参赛队。

赛后，将比赛录像上传至网盘，供参赛队下载审核。

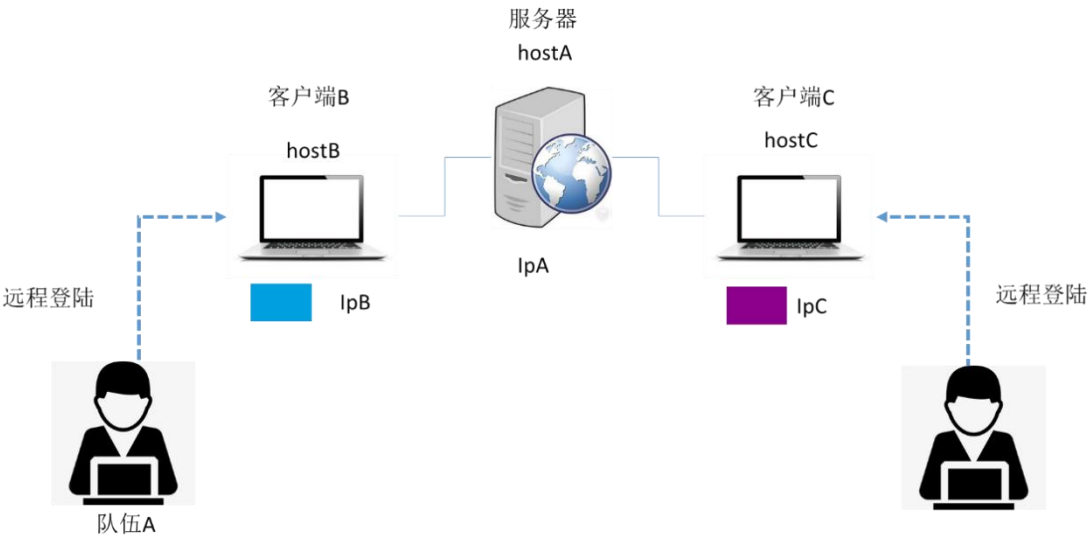


图 1 参赛流程示意图

二、 比赛规则

与线下规则一致，但请注意如下事项：

1、赛程特殊情况的处理应由组委会组织，所有裁判员进行投票决定；

2、比赛期间，如果有质疑比赛成绩、比赛队伍源代码贡献度、代码抄袭等情况，组委会召开裁判员会议，对质疑情况进行核实，受质疑队伍可进行解释，但受质疑队伍裁判不具有投票权。

3、由特殊情况（例如服务器崩溃、服务器网络中断）导致的比赛中止，可进行技术性恢复；若无法恢复，该场比赛需重新进行比赛。

4、其他特殊情况由组委会和裁判员商议决定。

三、赛前调试、设备协调会

领队会议和裁判员会议采用线上腾讯会议+全程录音录屏的方式。

会议名称	时间/腾讯会议号	参会人员	会议内容
领队会议（一）	11月25日 19:00 369 748 105	参赛队伍 负责人	宣读比赛流程及注意事项，队伍抽签分组
裁判员会议 （一）	11月25日 19:30 529 447 292	赛事组织 裁判员	服务器分配、线上服务器管理、裁判培训
裁判员会议 （二）	11月26日 19:00 303 862 764	赛事组织 裁判员	统计初赛成绩
领队会议（二）	11月26日 19:15 724 563 040	参赛队伍 负责人	公布初赛成绩 复赛队伍分组
复赛 技术挑战赛	11月26日 20:30 645 838 338	参赛队伍 负责人	按复赛顺序讲解
裁判员会议 （三）	11月27日 16:00 419 252 710	赛事组织 裁判员	统计复赛成绩，给出排名

注意：

1. 未按时参加领队会议的队伍，将在参加会议队伍完成抽签后被随机分配到剩余的组。

2. 裁判员不得主持本队伍比赛。

3.赛前测试安排

本次比赛将在 11 月 24 日 12:00 至 11 月 25 日 14:00 开放服务器, 供各参赛队伍进行代码测试工作, 每个队伍的测试时间为三小时, 截止到 11 月 25 日 14:00, 将关闭测试, 并进行比赛前恢复工作。

四、 赛程安排

4.1 初赛赛程安排

本次比赛均采用腾讯会议+全程录音录屏, 初赛前会召开领队会议, 对参赛队伍进行抽签决定分组。裁判应全程共享屏幕, 并打开语音。

初赛时间为 2022 年 11 月 26 日 09:00 ~ 18:00。

(1) 初赛腾讯会议 (08:30 ~ 17:30)

A 组服务器, 腾讯会议号: 734 335 458

B 组服务器 (备用), 腾讯会议号: 253 285 178

(2) 初赛前源码上传

2022 年 11 月 25 日 20:00 之前, 各组应将源代码 (同时包含一个可用于编译该源码的脚本, 脚本的名字必须为 `compile.sh`, 并且放在所提交代码的根目录中) 通过 FTP 上 (FTP 只允许上传和查看, 不允许下载) 上传到 Client 服务器的指定的文件夹下。

裁判应在比赛开始后 30 分钟内对代码进行测试。如果编译失败, 允许参赛队伍重新提交一次。

(3) 初赛分组安排

根据报名情况和抽签结果将同时在服务器上按顺序进行比赛, 比赛时间为 2022 年 11 月 26 日 09:00 ~ 18:00。比赛过程中裁判员应及时记录各队伍的比赛开始时间、结束时间、进球得分情况, 用于成绩

汇总。

(4) 初赛结果汇总

初赛结束后, 组委会将召开裁判员会议, 统计每个队伍的得分, 累加后作为每个队伍在初赛的总成绩。根据赛事要求, 根据参赛队伍数量确定比分靠后的 20%队伍被淘汰, 不再参加复赛。

4.2 复赛赛程安排

4.2.1 技术挑战赛安排

参赛队伍 (报名参赛队伍均可参加技术挑战赛) 按抽签顺序, 进行技术挑战赛, 时间安排为 11 月 26 日 20:30, 腾讯会议号为: 645 838 338。注意: 技术挑战赛根据裁判打分确定冠军队伍, 获奖等次: 一等奖, 其他队伍无获奖。

4.2.2 复赛

复赛将采用循环赛制, 比赛时间为 11 月 27 日 09:00 ~ 18:00。

(1) 复赛腾讯会议 (08:30 ~ 17:30)

A 组服务器, 腾讯会议号: 216 422 988

B 组服务器 (备用), 腾讯会议号: 776 382 388

(2) 复赛前源码上传

2022 年 11 月 27 日 08:30 之前, 各组应将源代码 (同时包含一个可用于编译该源码的脚本, 脚本的名字必须为 `compile.sh`, 并且放在所提交代码的根目录中) 通过 FTP (FTP 只允许上传和查看, 不允许下载) 上传到本组 Client 服务器的指定的文件夹下。

裁判应在比赛开始后 30 分钟内对代码进行测试。如果编译失败, 允许参赛队伍重新提交一次。

(3) 复赛分组安排

根据晋级情况和根据抽签结果, 在服务器上进行比赛。比赛过程

中裁判员应及时记录各队伍的比赛开始时间、结束时间、得分情况，用于成绩汇总。

(4) 复赛结果汇总

复赛结束后，组委会将召开裁判员会议，统计每个队伍得分，累加后作为每个队伍在复赛的总成绩。根据赛事要求按照最终确定比例进行分配获奖等次。

五、 技术交流群

技术交流群“中型组仿真赛” (添加 zhou15575177996 进群)

六、 其他说明

无