

2024 中国机器人大赛暨 RoboCup 机器人世界杯中国赛专项赛 创新创业赛线上比赛安排

“机器人+”创新和文化艺术创意赛项

一、比赛安排

1. **比赛时间：**8 月 24-25 日上午 9:00-12:00，下午 13:30-17:30
(暂定)。

2. **参赛队伍：**所有参与创新创业赛“机器人+”创新和文化艺术创意的队伍。

3. **赛项通知渠道：**赛项 QQ 群

创新创业赛“机器人+”创新项目线上赛群名称：2024 中国机器人大赛机器人+

QQ 群号码：983484859

创新创业赛文化艺术创意项目线上赛群名称：2024 中国机器人大赛文化艺术创意

QQ 群号码：971895430

每支参赛队仅限两人加入该赛项 QQ 群，群昵称统一格式为“参赛队编号后 5 位-参赛队学校-姓名”，如参赛队编号为 Y2409T44092 时，群昵称为“44092-江西理工大学-张三”。正式比赛期间，各参赛队应及时关注赛项 QQ 群通知，如有疑问请及时联系赛项工作人员。

组委会老师：马慧鋈 18901269066；张利欣 13311187076。

4. **参赛顺序：**详见 QQ 群通知。

5. 参赛形式：采用腾讯会议（为保障会议效果，请预先安装最新版本腾讯会议软件），要求参赛者共享电脑屏幕并开启电脑摄像头。

6. 答辩时长：

“机器人+”创新项目：15 分钟，含 10 分钟路演和 5 分钟答辩。

文化艺术创意项目：10 分钟，含 5 分钟展示和 5 分钟答辩。

7. 赛程安排：

项目名称	日期	时间	比赛安排
文化艺术创意	8 月 23 日	9:00-10:00	设备调试时间
	8 月 24 日	8:45-9:00	专家准备时间
	8 月 24 日	上午 9:00-12:00, 下午 13:30-17:30	正式比赛
“机器人+”创新	8 月 23 日	10:00-12:00	设备调试时间
	8 月 24-25 日	8:45-9:00	专家准备时间
	8 月 24-25 日	上午 9:00-12:00, 下午 13:30-17:30	正式比赛

8. 答辩专家：3-5 人。

二、赛前准备工作

1. 比赛资料提交

如参赛队有特殊要求请于 8 月 15 日 17:00 前，将特殊需求发送至邮箱 34406327@qq.com 统一命名为“参赛队编号-参赛队学校-参赛队名”，如“Y2309T44092-江西理工大学-V 我 50 队”。

2. 赛场要求

比赛环境应为独立空间，保证正式比赛期间无干扰。本次线上赛在腾讯会议平台进行，各线上参赛队应准备一台可供正常参与线上答辩的电脑，同时保证比赛期间网络顺畅，避免卡顿，正式比赛期间要求双机位且共



享电脑屏幕并开启电脑摄像头。具体要求如右图所示。

3. 赛场调试

根据赛事组委会要求，进行赛前调试，调试的目的，主要是调试各参赛队伍的网络、音视频信号、出场顺序等，让参赛队伍熟悉其流程，测试各个参赛队的设备架设、网络情况。

(1) 调试时间：

文化艺术创意项目：8月23日 9:00-10:00（暂定）

机器人+新创新项目：8月23日 10:00-12:00（暂定）

(2) 各线上参赛队伍必须参与赛前调试。

(3) 公布正式比赛期间的会议号。

(4) 公布线上参赛队伍出场顺序。

(5) 调试结束后，由会务组工作人员制作相关表格，如各参赛队编号表、比赛程序表、工作人员值班表以及计分表等，通过赛项QQ群发给相关工作人员、告知参赛团队。

三、正式比赛细则

1. 各参赛队按照赛前调试时确定的出场顺序依次进行比赛。
2. 正式比赛开始前30分钟，各参赛队在赛项QQ群内进行签到。
正式比赛前5分钟，会议房间等候室，比赛期间每个参赛队伍只允许两个账号进入会议房间，并将备注根据出场序号改为“x号+队伍名称”，如“3号理工1队”。
3. 正式比赛时，参赛队员准备就绪，主持人宣布计时开始，答

参赛队员开启比赛计时同时计时人员开始计时。参赛团队进行，比赛还剩 60 秒时，主持人提醒，时间到，主持人叫停。

4. 比赛期间如遇停电或网络卡顿或故障，此类问题应及时在相应 QQ 群内告知工作人员，并根据工作人员的安排进行处理。

5. 考虑参赛学校及队伍强烈要求，此次创新创业赛专门为参赛队伍开设线上比赛。

特别说明：

1. 如参赛队有特殊要求请于 8 月 15 日 17:00 前发邮件告知。

2. 如参赛队计划参加现场赛，请于 8 月 15 日 17:00 前发邮件告知并同时联系赛项负责人（马慧鋆 18901269066）。没有提前告知则默认参加线上比赛。

3. 比赛结束后，成绩及获奖公布由赛事组委会统一安排。

创新创意赛“AI+智创未来”赛项

一、比赛安排

1. **比赛时间**：8月24-25日上午9:00-12:00，下午13:30-17:30（暂定）。

2. **参赛队伍**：所有线上参与“AI+智创未来”的队伍。

3. **赛项通知渠道**：赛项QQ群：977156364（后续将建立线上赛微信群，具体通知请参加线上赛的队伍关注QQ群通知）

赛项微信群（群名称：2024专项赛“AI+智创未来”线上赛）。

每支参赛队仅限两人加入该赛项微信群，群昵称统一格式为“参赛队编号后5位-参赛队学校-姓名”，如参赛队编号为Y2309T44092时，群昵称为“44092-江西理工大学-张三”。正式比赛期间，各参赛队应及时关注赛项微信群通知，如有疑问请及时联系赛项工作人员。

赛项组委会老师：冯凯 1507026745；唐雨 19914726799；刘祚时 13803589995；。

4. **参赛顺序**：详见微信群通知。

5. **参赛形式**：采用腾讯会议（为保障会议效果，请预先安装最新版本腾讯会议软件），要求参赛者共享电脑屏幕并开启电脑摄像头。

6. **答辩时长**：

“AI+智创未来”项目：15分钟，含10分钟路演和5分钟答辩。

7. 赛程安排:

项目名称	日期	时间	比赛安排
AI+智创未来	8月23日	9:00-11:00	设备调试时间
	8月24日	8:45-9:00	专家准备时间
	8月24-25日	上午 9:00-12:00, 下午 13:30-17:30	正式比赛

8. 答辩专家: 3-5 人。

二、赛前准备工作

1. 比赛资料提交

各参赛队需于 8 月 15 日 9:00 前, 将下表所示正式比赛资料压缩包同时发送至邮箱 2944122978@qq.com 和 2625320575@qq.com, 压缩包统一命名格式为“参赛队编号-参赛队学校-参赛队名”, 如“Y2309T44092-江西理工大学-V 我 50 队”。邮件主题命名同上。

比赛资料提交清单

序号	内容	格式	要求
1	作品说明书	PDF	建议说明书不超过 20 页
2	作品介绍	PPT	答辩环节使用
3	动画演示	wmv、avi、mp4	配音介绍 (3 分钟以内)
4	其余作品支撑资料	支撑材料仅认参赛学生获得的成果, 答辩时需清晰展示在 PPT 中	

注意:

(1) 为保证评分公平性和公正性, 路演和答辩过程中比赛资料中不得出现参赛队学校信息以及指导老师信息。

(2) 与参赛成员无关的专利、软著、论文、应用等成果, 不得放入参赛材料中。如直接使用他人创意参赛, 一经发现和举报, 赛项组委会有权取消其参赛成绩。

(3) 路演和答辩过程中作品说明书封面格式需按照赛项微信群

发布的“线上赛作品说明书封面模板”编辑后进行展示。

(4) 正式比赛中作品介绍 PPT 封面统一只体现参赛队编号、参赛队名、作品名称、负责人、参赛成员 5 项信息。

2. 赛场要求

比赛环境应为独立空间，保证正式比赛期间无干扰。本次线上赛在腾讯会议平台进行，各线上参赛队应准备一台可供正常参与线上答辩的电脑设备，同时保证比赛期间网络顺畅，避免卡顿；正式比赛期间要求双机位且共享电脑屏幕并开启电脑摄像头，具体要求如图 2.1 所示。



图 2.1 比赛现场双摄像头摆放位置

3. 赛场调试

根据赛事组委会要求，进行赛前调试，调试的目的，主要是调试各参赛队伍的网络、音视频信号、出场顺序等，让参赛队伍熟悉其流程，测试各个参赛队的设备架设、网络情况。

(1) 调试时间： 8 月 23 日 9:00-11:00（暂定）。

(2) 各线上参赛队伍必须参与赛前调试。

(3) 待所有队伍调试结束后，公布正式比赛期间的腾讯会议号。

(4) 公布线上参赛队伍出场顺序（调试前抽签确定）。

(5) 调试结束后，由会务组工作人员制作相关表格，如各参赛队编号表、比赛程序表、工作人员值班表以及计分表等，通过线上赛微信群发给相关工作人员、告知参赛团队。

三、正式比赛细则

1. 各参赛队按照赛前调试时抽签确定的出场顺序依次进行比赛。

2. 各参赛队应注意比赛开始时间，依据抽签顺序，组委会将在赛项微信群及时通知相应参赛队加入腾讯会议进行答辩，参赛队收到通知也需及时进行回复。为保障线上答辩会场秩序，参赛队因自身原因迟到 5 分钟以上，成绩将按 0 分处理。

3. 正式比赛开始前 30 分钟，各参赛队在赛项微信群内进行签到。正式比赛前 5 分钟，第一队进入相应会议房间，第一队比赛期间，第二队侯赛，以此类推，直至所有参赛队比赛完成。上一队比赛结束后，工作人员将在微信群内通知下一队进入会议房间，参赛队应在 1 分钟内进入相应会议房间。比赛期间每个参赛队伍只允许两个账号进入会议房间，并将备注根据出场序号改为“x 号+队伍名称”，如“3 号 V 我 50 队（答辩机位）”、“3 号 V 我 50 队（监控机位）”。

4. 如线上答辩过程中涉及到作品实物展示，参赛队伍可以提前录制演示视频或路演环节利用监控机位进行在线演示。

5. 正式比赛时，答辩人准备就绪，主持人宣布计时开始，计时人员开始计时。参赛队进行 10 分钟路演和 5 分钟答辩，路演和答辩时

间还剩 60 秒时，主持人提醒，时间到，主持人叫停。

6. 比赛期间如遇停电或网络卡顿或故障，此类问题应及时在相应微信群内告知工作人员，并根据工作人员的安排进行处理。

特别说明：

1. 如参赛队强烈要求参加现场赛，请于 8 月 15 日 17:00 前发邮件告知并同时联系赛项组委会（冯凯 15070267451），没有提前告知则默认参加线上比赛。

2. 比赛结束后，成绩及获奖公布由赛事组委会统一安排。